

Άσκηση 4 3

Να δημιουργήσετε ένα πρόγραμμα στη γλώσσα C το οποίο :

1) διαβάζει από το πληκτρολόγιο τιμές και γεμίζει ένα πίνακα ακέραιων 5 θέσεων, με τις παρακάτω απαιτήσεις

A) ότι κάθε τιμή του πίνακα είναι διαφορετική από όλες τις υπόλοιπες

B) κάθε τιμή είναι μεγαλύτερη από τη προηγούμενη (εκτός από τη πρώτη θέση) τουλάχιστον κατά 5, δηλαδή αν σε μια θέση του πίνακα η τιμή είναι 7 τότε η επόμενη της θα πρέπει είναι μεγαλύτερη από το 12 ($7 + 5$)

Σε περίπτωση που μια από τις δύο απαιτήσεις δεν πληρούται τότε θα διαβάζει επαναληπτικά νέα τιμή από το πληκτρολόγιο για τη συγκεκριμένη θέση, μέχρι να εκπληρώνονται και οι δύο προϋποθέσεις.

2) Εμφανίζει όλα τα στοιχεία του πίνακα

3) Διαβάζει δύο τιμές από το πληκτρολόγιο :

α) τη τιμή αντικατάστασης β) τη τιμή σύγκρισης

4) Αντικαθιστά όλες τις τιμές που πίνακα που έχουν τιμές μικρότερη από τη τιμή σύγκρισης με τη τιμή αντικατάστασης

5) Εμφανίζει το πλήθος των αντικαταστάσεων που έγιναν στο πίνακα