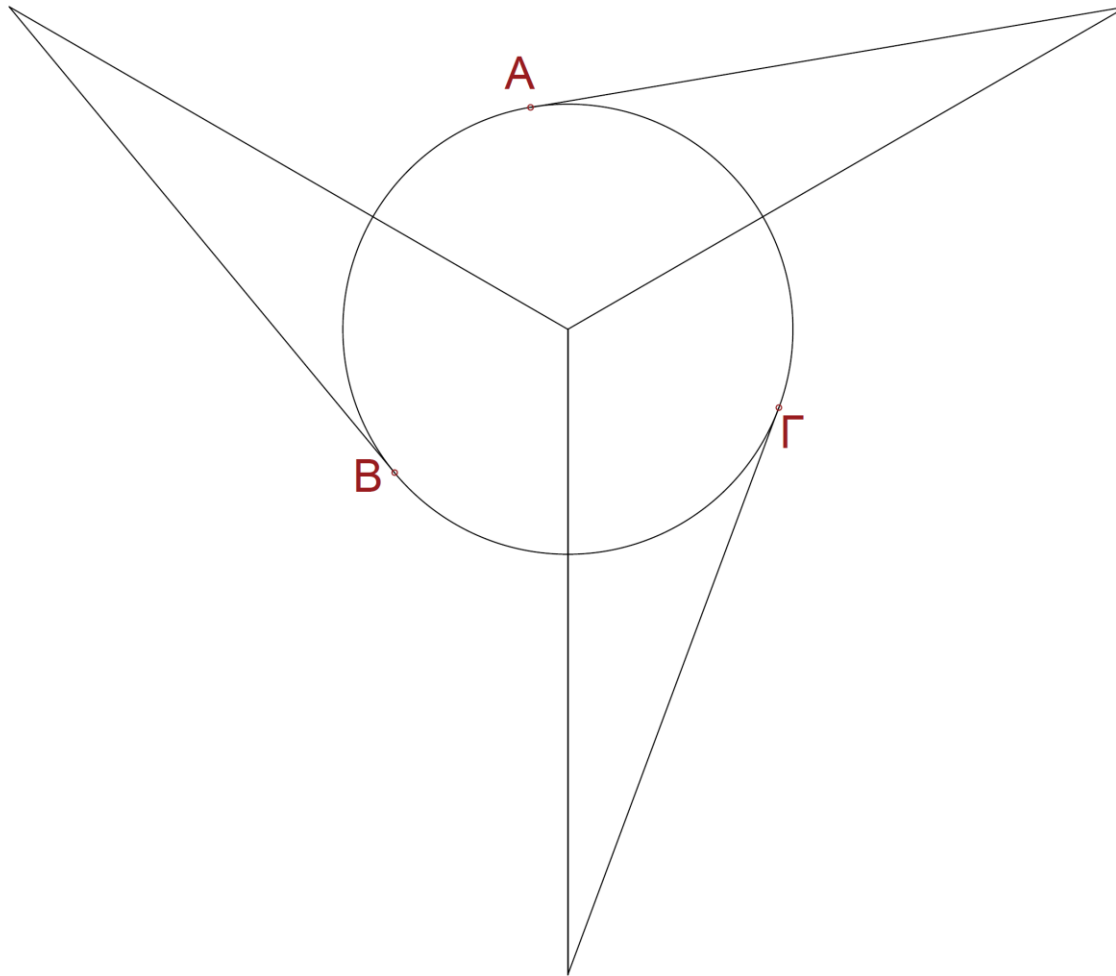
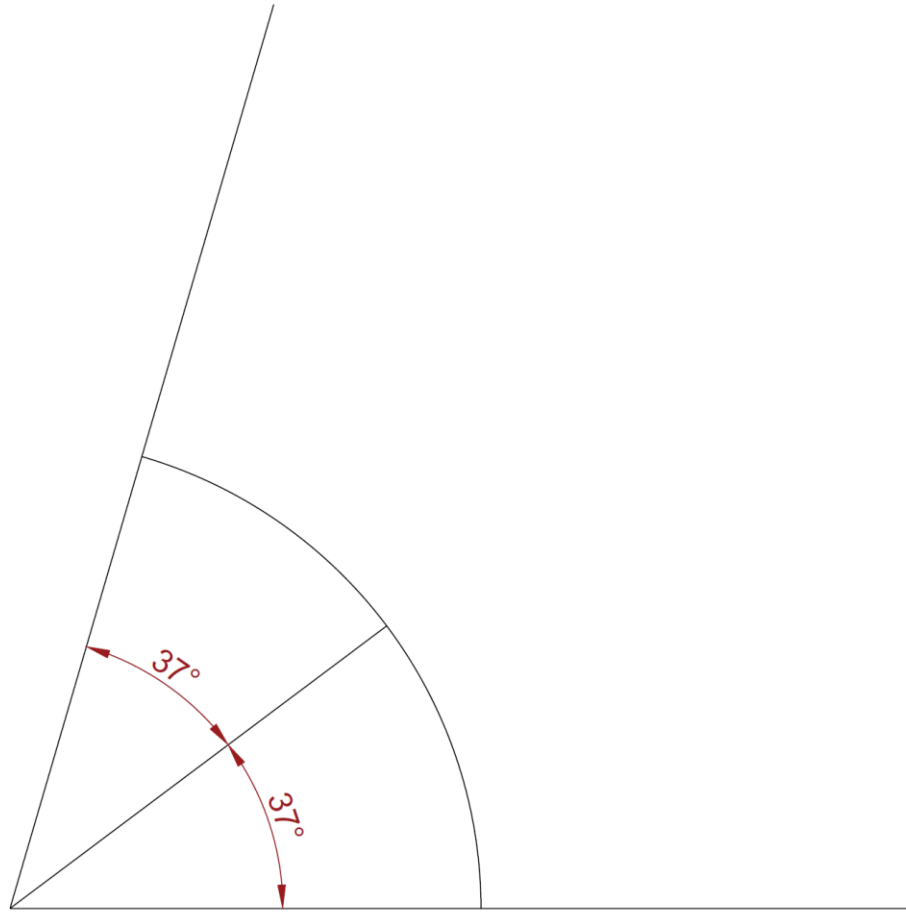


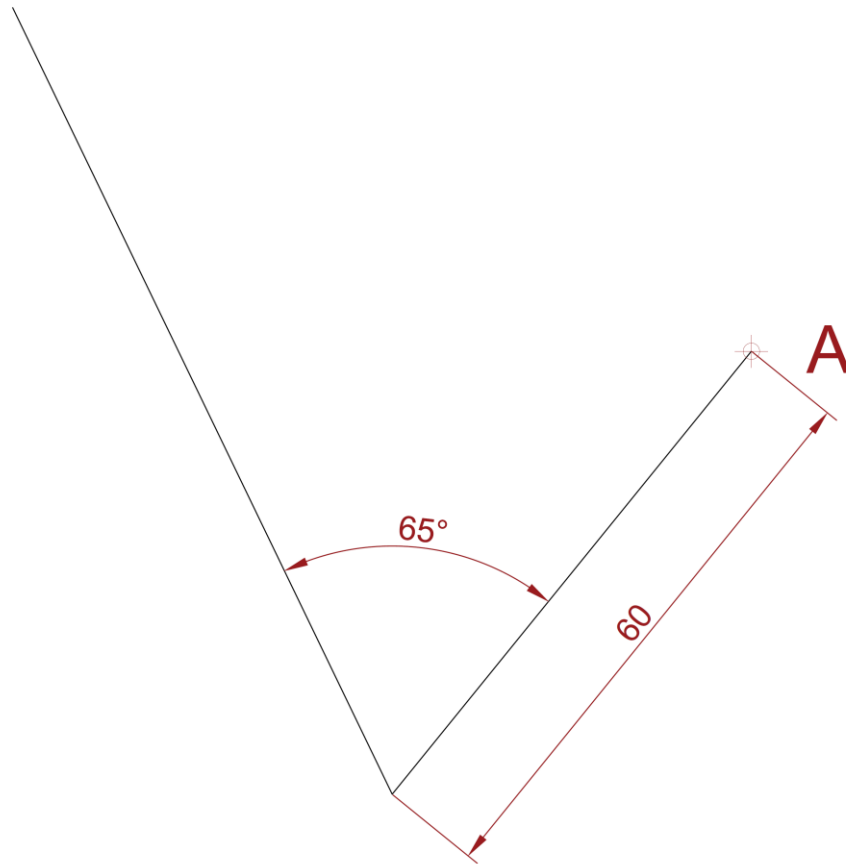
Σχεδιάστε το παραπάνω σχήμα. Χρησιμοποιείτε διαστάσεις τετραγώνου της επιλογής σας. Χρησιμοποιείτε: *Line*, snap points



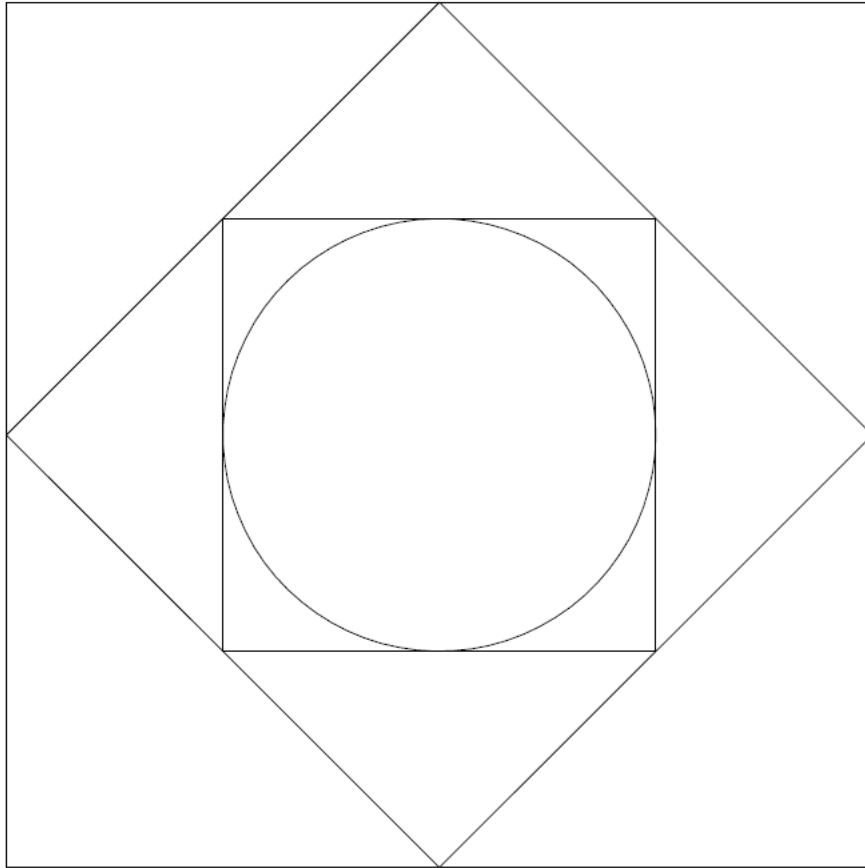
Σχεδιάστε το παραπάνω σχήμα. Η ακτίνα και οι διαστάσεις των ευθυγράμμων τμημάτων που έχουν αφετηρία το κέντρο του κύκλου επιλέγονται ελεύθερα. Τα σημεία A, B, Γ είναι σημεία επαφής των άλλων ευθυγράμμων τμημάτων με τον κύκλο. Χρησιμοποιείτε: *Circle, Line, snap points (center, tangent)*



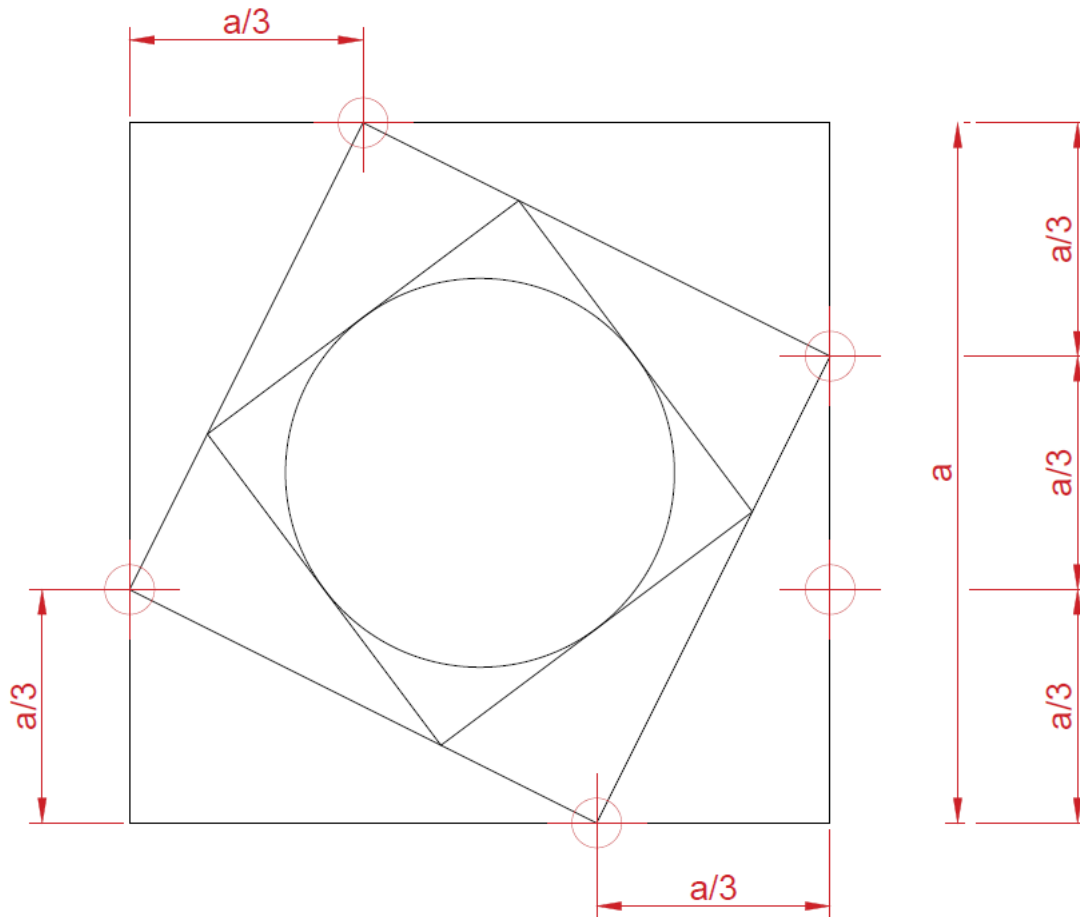
Σχεδιάστε το παραπάνω σχήμα. Χρησιμοποιείστε:  
*Line*, *Arc* (start, center, angle), snap points.



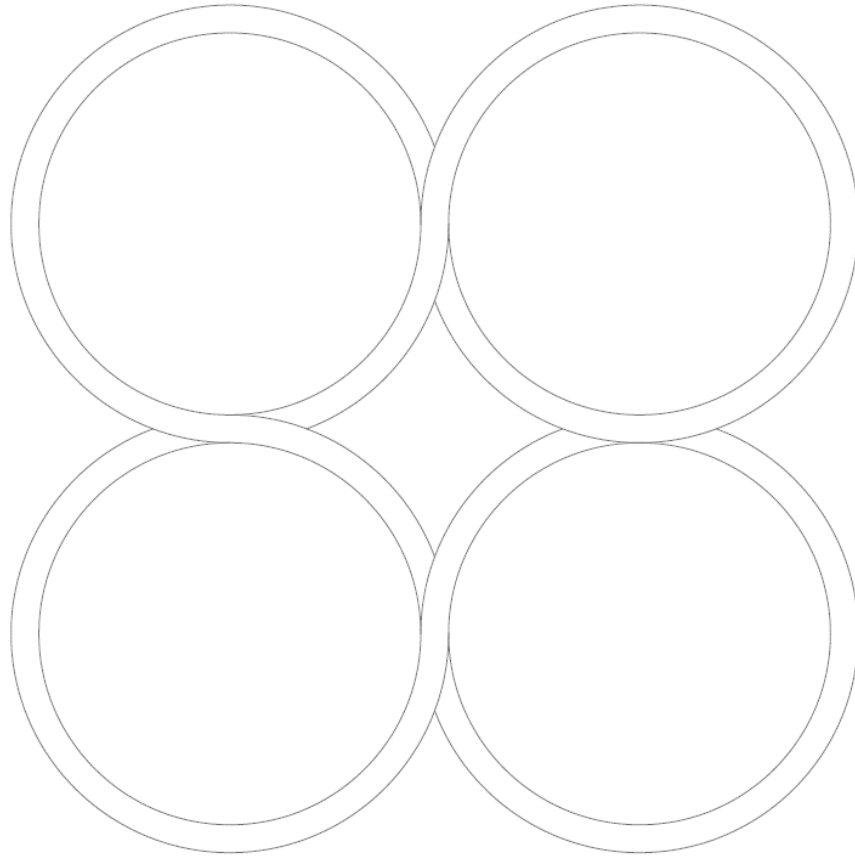
Σχεδιάστε το παραπάνω και έναν κύκλο ο οποίος θα εφάπτεται στα δύο ευθύγραμμα τμήματα, και οπωσδήποτε στο σημείο A. Χρησιμοποιείστε: *Line*, *Arc* (start, center, angle), object snap tracking, snap points, *Extend*



Σχεδιάστε το παραπάνω σχήμα. Χρησιμοποιείτε διαστάσεις τετραγώνου της επιλογής σας. Χρησιμοποιείτε: *Line*, *Circle*, snap points



Σχεδιάστε το παραπάνω σχήμα. Χρησιμοποιείτε διαστάσεις εξωτερικού τετραγώνου της επιλογής σας. Τα δύο πρώτα τετράγωνα έχουν την ίδια σχέση μεταξύ τους που έχει το δεύτερο με το τρίτο. Χρησιμοποιείτε: *Line, Circle, Divide, snap points*



Σχεδιάστε το παραπάνω σχήμα. Χρησιμοποιείστε: *Circle*, *Rectangle*, snap points, *Offset*, *Trim*.