

Εντολές μετατροπής αντικειμένων

Η εντολές μετατροπής μπορούν να ενεργοποιηθούν με τρεις τρόπους:

1. από το μενού στην επιλογή “Modify”
2. από τα κουμπιά στη δεξιά κάθετη μπάρα
3. γράφοντας το όνομα της εντολής στην γραμμή εντολών

Οι εντολές μετατροπής απαιτούν στην έναρξή τους την επιλογή των αντικειμένων στις οποίες θα εφαρμοστούν. Μετά την επιλογή των αντικειμένων για να προχωρήσει η εκτέλεση της εντολής πατήστε “Enter” ή δεξί κουμπί του mouse.



Erase

Εντολή διαγραφής των επιλεγμένων αντικειμένων



Copy (objects)

Εντολή δημιουργίας αντιγράφων επιλεγμένων αντικειμένων.

Κατά την εκτέλεση ζητείται από τον χρήστη να καθορίσει ένα σημείο (base point of displacement) βάσει του οποίου θα γίνει η τοποθέτηση του αντίγραφου στην οθόνη (μετά την επιλογή του σημείου το αντίγραφο θα μετακινείται μαζί με τον δρομέα).

Επίσης δίνεται η δυνατότητα δημιουργίας πολλαπλών αντιγράφων (**Multiple**).



Mirror

Εντολή δημιουργίας συμμετρικού αντικειμένου.

Κατά την εκτέλεση ζητείται από τον χρήστη να καθορίσει την ευθεία (σχεδιάζοντας ένα ευθύγραμμο τμήμα) η οποία θα αποτελέσει το επίπεδο συμμετρίας. Στο τέλος ρωτάει τον χρήστη αν θέλει να διαγράψει το αρχικό αντικείμενο (**Yes/**No**).**



Array

Εντολή δημιουργίας πολλαπλών αντιγράφων ενός αντικειμένου τα οποία τοποθετούνται είτε μέσα σε νοητό πλέγμα είτε συμμετρικά στην επιφάνεια ενός νοητού κύκλου.

Κατά την εκτέλεση ζητείται από τον χρήστη να καθορίσει αν τα αντίγραφα θα τοποθετηθούν σε πλέγμα (**Rectangular**) ή σε επιφάνεια κύκλου (**Polar**).

Επιλογές για τοποθέτηση σε πλέγμα:

1. *Enter number of rows*: καθορισμός του αριθμού των γραμμών
2. *Enter number of columns*: καθορισμός του αριθμού των στηλών
3. *Enter distance between rows*: καθορισμός (με αριθμό) του ύψους κάθε γραμμής
4. *Enter distance between columns*: καθορισμός (με αριθμό) του πλάτους κάθε στήλης

Αντί να δοθούν οι διαστάσεις των κουτιών του πλέγματος με αριθμό δίνεται η δυνατότητα στην τρίτη επιλογή να σχεδιάσετε ένα κουτί του πλέγματος (*specify unit cell*).

Επιλογές για τοποθέτηση σε επιφάνεια κύκλου

1. *Specify center point of array*: καθορισμός του κέντρου του κύκλου (σημείο)
2. *Enter the number of items in the array*: καθορισμός του αριθμού των αντιγράφων
3. *Specify the angle to fill*: καθορισμός της γωνίας του τόξου στο οποίο θα τοποθετηθούν συμμετρικά τα αντίγραφα
4. *Rotate arrayed objects?:* επιλογή αν θα περιστραφούν τα αντίγραφα κατά την τοποθέτηση (Yes/No)

Στην έκδοση AutoCAD 2000i κατά την εκτέλεση της εντολής Array εμφανίζεται παράθυρο με παρόμοιες επιλογές με αυτές που περιγράφηκαν παραπάνω.



Move

Εντολή μετακίνησης επιλεγμένων αντικειμένων.

Κατά την εκτέλεση ζητείται από τον χρήστη να καθορίσει ένα σημείο (base point of displacement) βάσει του οποίου θα γίνει η μετακίνηση του αντικειμένου στην οθόνη (μετά την επιλογή του σημείου το αντικείμενο θα μετακινείται μαζί με τον δρομέα).



Rotate

Εντολή περιστροφής επιλεγμένων αντικειμένων.

Κατά την εκτέλεση ζητείται από τον χρήστη να καθορίσει ένα σημείο (base point of displacement) βάσει του οποίου θα γίνει η περιστροφή του αντικειμένου.



Trim

Εντολή περικοπής αντικειμένων βάσει κάποιων άλλων.

Κατά την εκτέλεση της αρχικά τα αντικείμενα που ζητείται να επιλέξει ο χρήστης είναι τα αντικείμενα αναφοράς βάσει των οποίων θα καθοριστεί το μήκος των αντικειμένων που θα κοπούν. (μετά τη επιλογή των αντικειμένων αναφοράς πατήστε “Enter”).

Μετά επιλέξτε τα αντικείμενα που θα κοπούν από την πλευρά που θα γίνει η διαγραφή.

Η εντολή Trim (όπως και η Extend παρακάτω) έχουν κάποιες επιλογές που έχουν να κάνουν με την 3D σχεδίαση.



Extend

Εντολή προέκτασης αντικειμένων βάσει κάποιων άλλων.

Κατά την εκτέλεση της αρχικά τα αντικείμενα που ζητείται να επιλέξει ο χρήστης είναι τα αντικείμενα αναφοράς βάσει των οποίων θα καθοριστεί το μήκος των αντικειμένων που θα προεκταθούν. (μετά τη επιλογή των αντικειμένων αναφοράς πατήστε “Enter”).
Μετά επιλέξτε τα αντικείμενα που θα προεκταθούν.



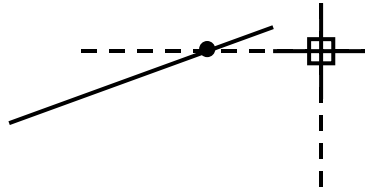
Break

Εντολή διαγραφής τμήματος αντικειμένων.

Παρατήρηση:

Κατά την εκτέλεση της εντολής αυτής, με την επιλογή ενός αντικειμένου καθορίζεται και το πρώτο σημείο κοπής σε αυτό.

Το τμήμα που διαγράφεται είναι το τμήμα μεταξύ των δύο σημείων που ζητούνται. Το δεύτερο σημείο που ζητείται δεν είναι απαραίτητο να ανήκει στο αντικείμενο (σε αυτή την περίπτωση λαμβάνεται σαν δεύτερο σημείο το πλησιέστερο από τα σημεία του τέμνουσιν το αντικείμενο οι ευθείες που περνάνε οριζόντια και κάθετα από το σημείο που επιλέχθηκε)



Chamfer

Εντολή δημιουργίας εξομάλυνσης με ευθύγραμμο τμήμα.

Κατά την εκτέλεσή της ζητάει την επιλογή δύο ευθυγράμμων τμημάτων.

Επιλογές:

1. **Polyline**: εφαρμόζει εξομάλυνση σε όλες τις γωνίες μίας πολυγωνικής γραμμής
2. **Distance**: καθορισμός απόστασης των άκρων του ευθύγραμμου τμήματος της εξομάλυνσης από το σημείο που τέμνονται τα ευθύγραμμα τμήματα που θα εφαρμοστεί η εξομάλυνση.
3. **Angle**: καθορισμός της γωνίας μεταξύ του πρώτου επιλεγόμενου τμήματος και του τμήματος της εξομάλυνσης.
4. **Trim**: ενεργοποίηση ή όχι της περικοπής στις άκρες των τμημάτων που εφαρμόζετε η εξομάλυνση.
5. **Method**: καθορισμός της μεθόδου που θα γίνει η περικοπή στα άκρα των τμημάτων (**Distance/Angle**)



Fillet

Εντολή δημιουργίας εξομάλυνσης με τμήμα τόξου.

Κατά την εκτέλεσή της ζητάει την επιλογή δύο ευθυγράμμων τμημάτων.

Επιλογές:

1. **Polyline**: εφαρμόζει εξομάλυνση σε όλες τις γωνίες μίας πολυγωνικής γραμμής
2. **Radius**: καθορισμός της ακτίνας του τόξου εξομάλυνσης.
3. **Trim**: ενεργοποίηση ή όχι της περικοπής στις άκρες των τμημάτων που εφαρμόζετε η εξομάλυνση.



Explode

Εντολή διάσπασης επιλεγμένων αντικειμένων στα υποαντικείμενα που τα αποτελούν (πχ. Ένα τετράγωνο διασπάτε σε 4 ευθύγραμμα τμήματα).